

**UNIVERSIDAD DE PANAMA**  
**VICERRECTORIA DE ASUNTOS ESTUDIANTILES**  
**CONCURSO UNIVERSITARIO DE CARTELES 2017**  
**TEMA: “CANASTA BASICA ALIMENTARIA”**

**CONVOCATORIA**

Los afiches o carteles tienen una gran importancia como vía de transmitir mensajes visuales, en diversas áreas y facetas relacionadas con la política, el comercio, la educación y la publicidad. Con la finalidad que los estudiantes universitarios desarrollen su iniciativa, creación, ingenio e imaginación en esta versátil herramienta de comunicación, la Vicerrectoría de Asuntos Estudiantiles de la Universidad de Panamá, convoca este importante certamen.

**BASES**

-Podrán participar todos los estudiantes universitarios de pregrado debidamente matriculados en la Universidad de Panamá, a la fecha del cierre de la presente convocatoria. Se exceptúan aquellos estudiantes que ejerzan como personal administrativo o docente en la Institución.

-El tema del cartel o afiche para este año es la **“Canasta Básica Alimentaria”**.

La participación podrá ser de forma individual o hasta en grupo de 3 estudiantes. Los trabajos deben ser originales e inéditos.

**-El cierre de inscripción culmina el viernes 22 de septiembre del 2017 a las 4:00 pm.**

- Cada participante(s) deberá presentar la obra en dos versiones:

a-Versión física: el afiche deberá venir impreso en tamaño de 11” x 17” pulgadas. La impresión se hará en el papel que mejor transmita el concepto e ideas del concursante (s).

b-Versión electrónica: el participante debe entregar el diseño en CD o DVD y la técnica debe ser desarrollada en formatos digitales/electrónicos a todo color, con una resolución no menor de 266 dpi (dot per inch/puntos por pulgadas cuadradas). Los programas en los cuales se puede generar el diseño deben ser Adobe Photoshop, Ilustrador, Free Hands o Corel Draw.

Los programas en los trabajos deben ser elaborados en formato vectorial (Ilustrador o Corel Draw) y otra versión en formato bitmapp (Photoshop). Todo lo planteado anteriormente debe ser grabado en CD o DVD para su manejo en sistemas de computadora.

-La presentación de los trabajos deberá ser realizada a través de un seudónimo. En el reverso del mismo se pegará un sobre en blanco cerrado que contendrá los datos del autor(es): nombre, dirección, teléfono, correo electrónico, facultad, copia de cédula y del recibo de matrícula.

-Los tres mejores carteles o afiches serán premiados con un Diploma de reconocimiento para el autor(es) y un premio en metálico consistente en:

**Primer lugar: 750.00**  
**Segundo lugar: 450.00**  
**Tercer lugar: 250.00**

-El Jurado Calificador de este concurso será escogido por la Vicerrectoría de Asuntos Estudiantiles entre reconocidos profesionales del diseño gráfico de nuestra Universidad o del país. Sus nombres sólo se harán públicos junto con el fallo que emitan.

-Los criterios de evaluación del Jurado Calificador serán los siguientes:

- a- Contenido del mensaje**
- b- Estilo**
- c- Recursos utilizados**
- d- Tratamiento de la imagen**
- e- Originalidad**

-El fallo del jurado, que será inapelable, se dará a conocer el **martes 31 de octubre del 2017** a través de los medios impresos de circulación universitaria y nacional. El jurado podrá otorgar otros reconocimientos a trabajos participantes, así como declarar desierto el certamen.

**-El acto de premiación tendrá lugar el jueves 30 de noviembre del 2017 en el Paraninfo Universitario a las 2:00 p.m.**

-La participación en este concurso implica de forma automática que se aceptan total y plenamente las bases del mismo.

-Los ganadores de este concurso ceden a la Universidad de Panamá sus derechos patrimoniales e intelectuales de sus obras.

-Los casos no previstos por la presente convocatoria serán resueltos conjuntamente por la Vicerrectoría de Asuntos Estudiantiles y el Jurado Calificador.

**Vicerrectoría de Asuntos Estudiantiles, 23 de enero 2017.**

**Mayores informes a los teléfonos:**

**523-5387/5392/5381**

**<http://www.vae.up.ac.pa>**

**APROBADO POR EL CONSEJO ACADEMICO AMPLIADO No. 12-13 DEL 20 DE MARZO DE 2013.**